



CONTACT

E-MAIL

contact.cv@michael.minelli.swiss

TÉLÉPHONE

+41 79 407 06 63

SITE INTERNET

<https://michael.minelli.swiss>

LINKEDIN · GITHUB / GITLAB

[linkedin.com/in/michaelminelli-ch](https://www.linkedin.com/in/michaelminelli-ch)

[gitlab.minelli.swiss](https://gitlab.com/michaelminelli)

github.com/MichaelMinelli

LOCALISATION ET PERMIS

Bernex · Genève, Suisse

Permis de conduire · catégorie B

EXPERTISE

LANGAGES

TypeScript · JavaScript · Python · Swift · Kotlin · Java · PHP · SQL · HTML · CSS

ARCHITECTURE, API ET SÉCURITÉ

Architecture logicielle · REST · OpenAPI · IAM (OAuth2, SAML, JWT) · WebSockets / Socket.IO · Protobuf

WEB ET MOBILE

Angular · React · Ionic/Capacitor · PWA · Android / iOS natif

BACKEND ET DONNÉES

Node.js · NestJS · Express.js · Flask · PostgreSQL · MySQL/MariaDB · SQLite · MongoDB · Redis

DEVOPS, CLOUD ET OBSERVABILITÉ

Docker/Compose · GitLab CI/CD · Nginx · OpenTelemetry · AWS (CDK, ECS, RDS, S3, CloudFront, Lambda, etc.)

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

LLM · MCP · RAG · API compatibles OpenAI · modèles open-weight · MLX / llama.cpp · STT / TTS

LANGUES

Français · langue maternelle

Anglais · B2

Michaël Jean MINELLI

ARCHITECTE LOGICIEL / INGÉNIEUR FULL-STACK

Ingénieur logiciel (Master of Science HES-SO) spécialisé dans la conception d'architectures web, mobiles et cloud. Développement de solutions open source et industrielles dans la mobilité, l'IoT et l'enseignement, de l'analyse des besoins à la mise en production.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

➤ HEPIA · Genève | Collaborateur scientifique

2017 – aujourd'hui

Haute école du paysage, d'ingénierie et d'architecture de Genève

Projet : FlowRide | Tech lead et architecte logiciel

sept. 2025 – aujourd'hui

Plateforme open source de mobilité multimodale (MaaS) · <https://flowride.org>

- **Architecture** — Définition des fondations techniques et des patterns de conception.
- **Applications et services** — Développement des applications web et mobile/PWA, ainsi que des services backend et de leurs intégrations.
- **Fonctionnalités et mobilité** — Flux de réservation, paiement et facturation, itinéraires multimodaux, affichage temps réel, SSO (OAuth2), cartographie vectorielle.
- **DevOps et observabilité** — Conteneurisation, intégration et déploiement continu, instrumentation et télémétrie.
- **Développement assisté par IA** — Utilisation de Cursor et Devin pour accélérer l'implémentation sur la base d'une architecture définie, avec revue critique et validation systématiques du code généré.

Projet : Enseignement à l'ère du numérique | Architecte logiciel

mars 2023 – août 2026

Plateforme open source de remise et d'autocorrection d'exercices · <https://dojo.isc-hesge.ch>

- **Architecture et développement** — Conception de la solution et développement en TypeScript.
- **Intégration et automatisation** — Intégration GitLab (API, pipelines CI/CD, runners) et Docker/Compose pour exécuter les corrections et collecter les résultats.
- **Gestion de projet** — Coordination de collaborateurs et d'étudiants.

Projet : Navig | Architecte cloud et développeur full-stack

mars 2019 – août 2026

Plateforme de collecte, traitement et consultation de données IoT de bus et trams.

- **Architecture cloud** — Conception et maintenance de l'architecture AWS.
- **Analyse des besoins** — Recueil et analyse des besoins clients pour définir les fonctionnalités et contraintes de la plateforme.
- **Développement full-stack** — Développement du frontend Angular et du backend Python/Flask.
- **Entrepreneuriat et activités** — Participation à la création de la startup MOBIXSOLUTIONS.

Projet : Sys-Coos | Architecte logiciel

mars 2021 – mars 2022

Automatisation de l'analyse de projets et de la production de devis.

- Conception de l'architecture.
- Supervision de l'équipe de développement (2 développeurs).

Enseignement à l'HEPIA

2017 – aujourd'hui

- **Assistance et enseignement** — Cours et travaux pratiques en applications web, architecture web, développement mobile, algorithmie avancée et techniques de compilation.
- **Accompagnement** — Suivi d'étudiants lors de leurs travaux de semestre et de Bachelor.

FORMATION

Master of Science HES-SO in Engineering HES-SO
2016 – 2019
TIC · Software Engineering (systèmes complexes)
Thèse de Master évaluée avec la note maximale.

Bachelor of Science HES-SO en ingénierie des technologies de l’information HEPIA
2013 – 2016
Orientation logiciels et systèmes complexes.
Félicitations du jury et prix de l’Union Industrielle Genevoise (UIG).

Technicien ES en informatique CFPT
2011 – 2013
Mention très bien et félicitations du jury.

CFC en informatique CFPT
2007 – 2011
Prix de l’Excellence du Groupement romand de l’informatique (GRI).

AUTRES PROJETS ET PARCOURS

- Autres projets HEPIA**
- Meazure : Application Android.
 - Gradechelor : Outil web de gestion des notes de Bachelor · <https://gradechelor.hesge.ch>
 - ProfNgo : Outil de télé-tutorat web réalisé dans le cadre de la thèse de Master.
 - Organisation de l’IoT Week 2017.
- **Hasa Sàrl | Ingénieur logiciel web et mobile** août – sept. 2016
- Réalisation d’une plateforme web et mobile pour un client.
- **État de Genève | Apprenti informaticien** août 2007 – août 2011
- Développement web, bases de données et webmastering.
 - Déploiement et dépannage de matériel informatique et réseau, formation des utilisateurs et support de niveaux 1 à 3.

ENGAGEMENT ASSOCIATIF

- Association Cantonale Genevoise de Badminton (ACGB) | Comité** 2014 – aujourd’hui
- **Rôles** — Membre du comité depuis 2014 :
Secrétaire (2026 – aujourd’hui), Responsable des tournois juniors et du matériel technique (2014 – aujourd’hui), Responsable informatique (2018 – 2025).
 - **Direction de tournois** — Championnats Suisses (Juniors 2022, Seniors 2024 et 2025), Circuit Juniors (2014 – aujourd’hui), Tournoi national juniors du Jet d’Eau (2019 – 2025), Championnats Genevois, Tournoi International de Genève.
- Badminton Club Genève | Entraîneur, capitaine et aide** 2006 – 2017
- Entraîneur juniors | 2012 – 2017
 - Capitaine des équipes interclubs BC Genève 5 et 6 | 2011 – 2017
 - **Aides diverses** — Responsable des réseaux sociaux, aide à la direction technique, webmaster et bénévole à l’événement Solibad: One Night with Stars 2.

